



ЧТО ТАКОЕ ИГРА-КВЕСТ?

Говоря простыми словами, квест – это игра с преодолением нескольких этапов, связанных логически и по смыслу по определённому сценарию.



КАКИЕ БЫВАЮТ ЗАДАНИЯ?

- **Загадки.** Это могут быть старинные загадки, стихотворные или логические.
- **Блиц.** Вопросы, на которые нужно отвечать очень быстро. Вопросы должны быть по тематике квеста.
- **Головоломки.** Некая задача, в которой нужно не просто найти ответ, но и логику его нахождения. Например, это может быть изображение с совершенно непонятным содержанием, но которое нужно осмыслить и сделать правильным.
- **Шифровки.** Самый простой пример – записка, в которой одни цифры, но её нужно прочитать. Например, игра проводится в помещении, и на столе прикреплена цифра 1. Значит, первая буква в шифровке – С (принцип первых букв).

- **Мнемонические.** Это задания, цель которых испытать память участников. Например, команде дается минута, за которую они должны увидеть все жёлтые предметы в помещении, а потом перечислить их.

- **Вычислительные.** Все задания, так или иначе связанные с математикой.

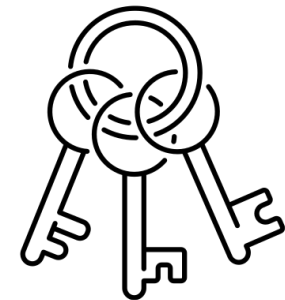
- **На эрудицию.** В основном такие задания используются в интеллектуальных тестах. Ответы можно давать на время, записывать их в карту поисковых задач, или ответы на ряд вопросов дают разгадку, которая проводит всю команду в следующий этап. Например, из ответов на вопросы (это всегда одно конкретное слово) формируется целая пословица. Она и есть код для прохождения в следующий этап.

ЧТО ВОСПИТЫВАЮТ?

Квесты в реальности помогают развить память, внимательность, логику и являются полезной тренировкой для мозга. Благодаря тому, что игра проходит в интересной и увлекательной форме, эффективность таких тренировок очень высока. Но самым важным является огромное количество положительных эмоций и возможность поработать в команде.

ГБУСОН РО
«СРЦ сл. Большая Мартыновка»

Квест-игра как форма
реабилитации
несовершеннолетних в СРЦ



Автор: воспитатель
О.А. Чеботарева

Игра-квест
«Мир профессий»
14.03.2023 г.



Дети познакомились с классификацией профессий Климова Е.А. и приступили к выполнению заданий квеста

Станции:

1. «Презентация»
2. «Азбука профессий»
3. «Сыщики»
4. «Салон красоты»
5. «Больница»
6. «Стройка»
7. «Сказочная»
8. «Знаковая система»

Больше всех ребят привлекла работа со знаковой системой. Нужно было решить математическое выражение и узнать код от велосипедного замка.



Замок открылся со второго раза. Все участники остались довольны и задумались,

КЕМ БЫТЬ?